Zināšanas un prasmes 1. kursam par tēmu: **Vektori un kustība**

Nr. p.k.	Zināšanas un prasmes	Zinu, māku
1.	Atpazīt vektorus pēc to veidiem (vienādi vērsti, pretēji vērsti, vienādi, pretēji, kolineāri, nekolineāri)	
2.	Zināt, kādus lielumus sauc par vektoriāliem lielumiem, skalāriem lielumiem	
3.	Zināt, ka izpildot darbības ar vektoriem iegūst vektoru	
4.	Zināt, ka vektora modulis ir tā garums	
5.	Izmantojot zīmējumu nosaukt vektoru summas vektoru (paralelograms, taisnstūra paralēlskaldnis)	
6.	Izmantojot zīmējumu izteikt vienu vektoru ar diviem dotajiem vektoriem	
7.	Izveidot zīmējumu ar doto vektoru summu, starpību, reizinājumu	
8.	Uzzīmēt vektoru koordinātu plaknē, ja zināmas tā galapunktu koordinātas	
9.	Uzzīmēt vektoru koordinātu plaknē, ja zināmas tā koordinātas	
10.	Uzzīmēt vektora projekcijas, ja vektors dots koordinātu plaknē	
11.	Noteikt vektora projekcijas lielumu	
12.	Noteikt vektora koordinātas, ja vektors uzzīmēts koordinātu plaknē	
13.	Izpildīt darbības ar vektoriem koordinātu formā	
14.	Aprēķināt vektora koordinātas, ja zināmas tā galapunkta koordinātas	
15.	Aprēķināt vektora garumu (moduli), ja zināmas tā koordinātas vai tā galapunkta koordinātas	
16.	Aprēķināt uz ķermeni darbojošo spēku kopspēka lielumu, izmantojot zināšanas par vektoriem un Pitagora teorēmu	

Zināšanas un prasmes 1. kursam par tēmu: **Vektori un kustība**

Nr. p.k.	Zināšanas un prasmes	Zinu, māku
1.	Atpazīt vektorus pēc to veidiem (vienādi vērsti, pretēji vērsti, vienādi, pretēji, kolineāri, nekolineāri)	
2.	Zināt, kādus lielumus sauc par vektoriāliem lielumiem, skalāriem lielumiem	
3.	Zināt, ka izpildot darbības ar vektoriem iegūst vektoru	
4.	Zināt, ka vektora modulis ir tā garums	
5.	Izmantojot zīmējumu nosaukt vektoru summas vektoru (paralelograms, taisnstūra paralēlskaldnis)	
6.	Izmantojot zīmējumu izteikt vienu vektoru ar diviem dotajiem vektoriem	
7.	Izveidot zīmējumu ar doto vektoru summu, starpību, reizinājumu	
8.	Uzzīmēt vektoru koordinātu plaknē, ja zināmas tā galapunktu koordinātas	
9.	Uzzīmēt vektoru koordinātu plaknē, ja zināmas tā koordinātas	
10.	Uzzīmēt vektora projekcijas, ja vektors dots koordinātu plaknē	
11.	Noteikt vektora projekcijas lielumu	
12.	Noteikt vektora koordinātas, ja vektors uzzīmēts koordinātu plaknē	
13.	Izpildīt darbības ar vektoriem koordinātu formā	
14.	Aprēķināt vektora koordinātas, ja zināmas tā galapunkta koordinātas	
15.	Aprēķināt vektora garumu (moduli), ja zināmas tā koordinātas vai tā galapunkta koordinātas	
16.	Aprēķināt uz ķermeni darbojošo spēku kopspēka lielumu, izmantojot zināšanas par vektoriem un Pitagora teorēmu	